

# Compétition UNSS Kitesurf - OPEN

## Règlement de la compétition :

- Matériel

Pas de restriction sur le matériel, tous types d'ailes et de planches sont autorisés. Le matériel doit donc être adapté aux 3 types d'épreuves. Les modifications sont permises, mais si le concurrent veut changer d'aile, il prend le risque d'être disqualifié notamment s'il rate le départ de l'épreuve à venir. Norme AFNORD recommandée pour le largueur.

- Minimum Requis

Pour accéder aux compétitions UNSS, il faut être licencié à l'UNSS et titulaire du niveau « kite ride » (voir document de référence : <http://kite.ffvl.fr/node/2577>). Licence FFVL souhaitée. Equipe de 3 élèves. Mixité possible.

- Typologie de la Coupe OPEN

- Les épreuves se dérouleront selon la décision du directeur de course.

- La zone de course sera donnée lors de la réunion de briefing avec les riders.

- La Coupe pour être validée devra être composée de 2 épreuves sur 3 possibles selon la météo : **Moutainboard**, **Vitesse Kitesurf** et **Expression**. Les riders sont tenus de participer aux épreuves retenues par le directeur de course selon la météo.

- C'est une compétition en un jour, avec une épreuve le matin et une autre l'après-midi.

Le vainqueur de la course est le rider et l'équipe ayant le score le plus important au moment où le juge annonce que la course est terminée.

## Les épreuves

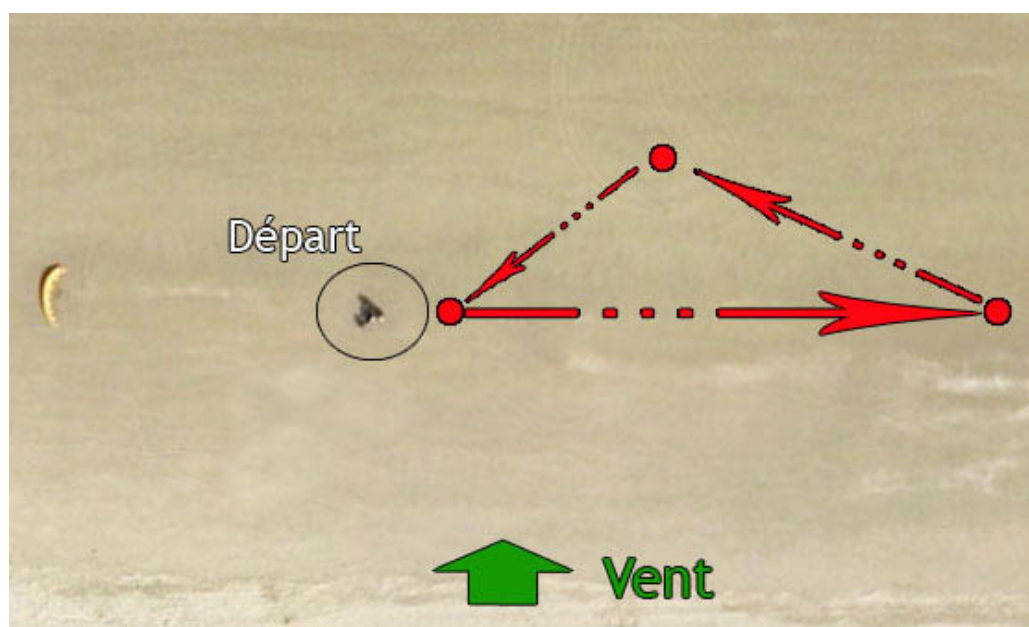
- Moutainboard

La compétition de Moutainboard (MTB) est un compromis entre vitesse et Freestyle. Elle se déroule en 1 seule manche, comportant 2 tours de circuit. Le parcours est triangulaire permettant l'utilisation de 3 allures différentes (Travers, Près, Large). 3 Compétiteurs maxi sur le parcours. Un classement est établi, par rapport à une note sur 20 pts donnée à chaque compétiteur. Cette note se compose de :

★ **14 pts** pour effectuer les 2 tours le plus vite possible ; 1er temps ⇒ 14pts ; 2ème temps ⇒ 13pts, etc...

★ **6 pts** pour le Freestyle.

Attention une seule figure autorisée sur le bord de Travers, soit 2 figures au maximum sur la compétition. Barème : Saut simple : 1.5pts / Grabbe + 0.5pt - Saut et rotation : 3pts - Roulage Facky : 1pt. Seules les figures posées seront comptabilisées !



- **Vitesse Kitesurf**

Les élèves devront effectuer un parcours type aller-retour en une manche gagnante, ou plusieurs selon les conditions météo. Tout le monde part en même temps (ou par groupe 2 à 6 selon la sécurité du site) et le classement se fait selon un système suivant : 1<sup>er</sup> = 1pt, 2<sup>ème</sup> = 2pts, 3<sup>ème</sup> = 3pts, ... Le vainqueur est celui qui totalise le moins de points au total des toutes les manches validées par le directeur de course. Ce dernier décidera également de la mise en place du parcours en fonction du lieu et des conditions météo. Voici un exemple ci-dessous :

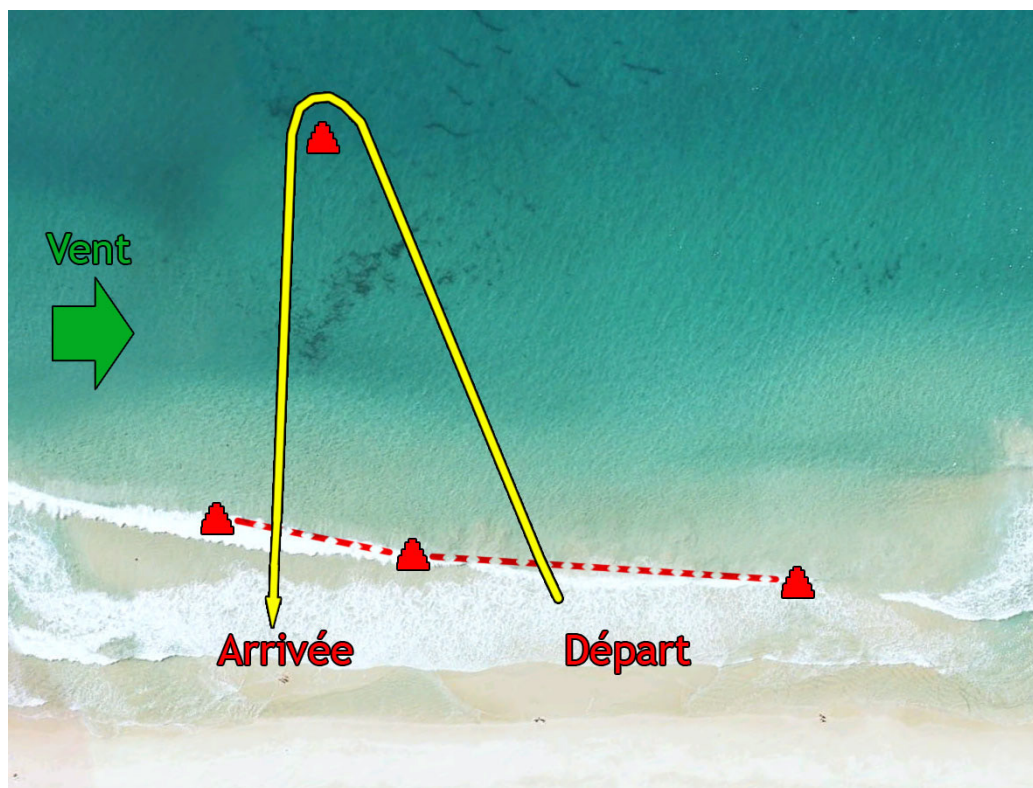


Schéma de remontée au vent – Downwind possible selon les conditions météo

- **Expression**

Les élèves se présentent devant le jury pour donner un scénario du heat qu'ils vont réaliser. Puis chaque rider passe en solo chacun son tour dans la zone de compétition. Une zone d'échauffement sera située à côté de la zone de heat. Le heat durera 5 min. Les attentes des jurys porteront sur :

- ★ la réalisation des figures des deux côtés
- ★ la réception posée
- ★ la hauteur
- ★ le style (enchaînement fluide et technique de la figure)
- ★ le respect du programme annoncé

Le passage des élèves sera tiré au sort. Un classement individuel sera établi en fonction de la diversité des figures et du respect des attentes ci-dessus. Un classement par équipe sera établi à la suite. La zone de hit sera matérialisée par deux marques sur le sable espacées de 50 M et le compétiteur devra **poser ses figures entre 10 et 30 mètres devant les juges situés au bord de l'eau.**

## Classement

Par équipe et individuel dans chacune des épreuves.

Par équipe et individuel au cumul des épreuves retenues par le directeur de course.

Le titre se fera sur le cumul des épreuves.