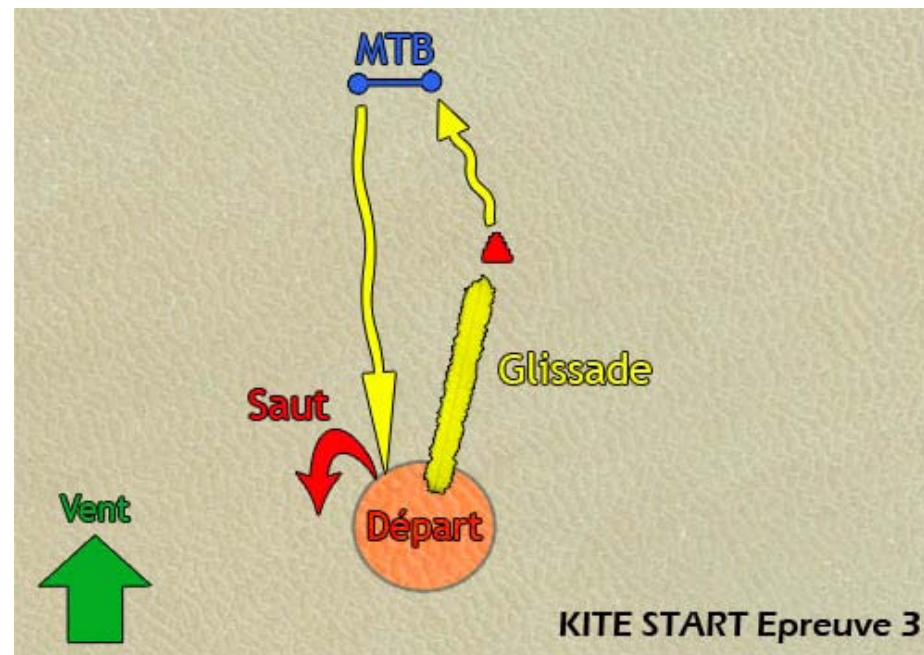
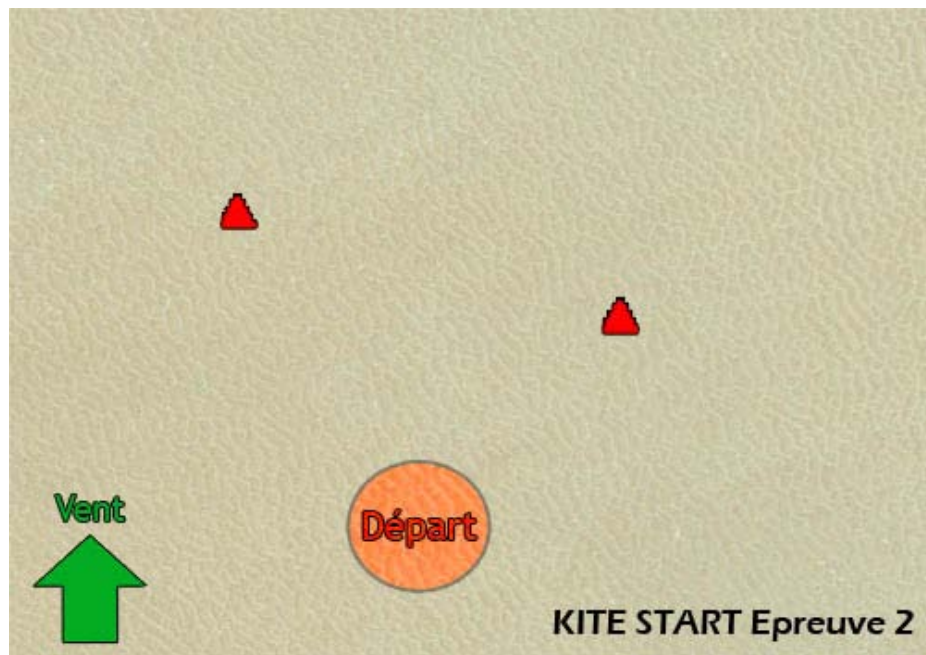


Compétition UNSS des activités de glisse aérotractée

KITE START : Tronc commun Kite (Kitesurf - Powerkite - Cerf-volant de traction)

Les épreuves du KITE START valident un premier niveau d'autonomie. La notation de chaque épreuve se fait par OUI ou NON ; pour avoir le KITE START il faut 3 OUI. Le KITE START est validé en évaluation continue lors des séances de pratique.

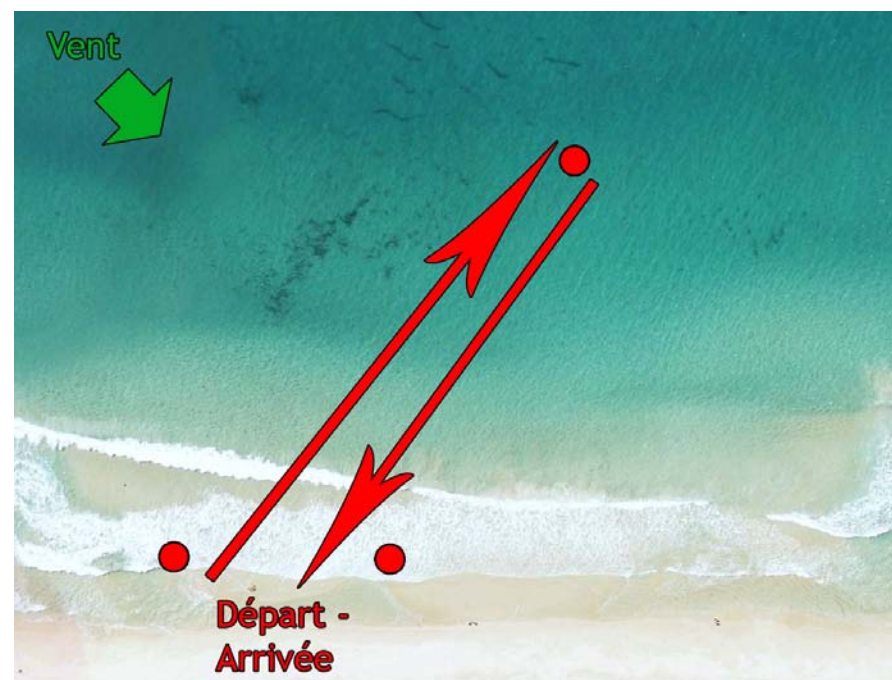
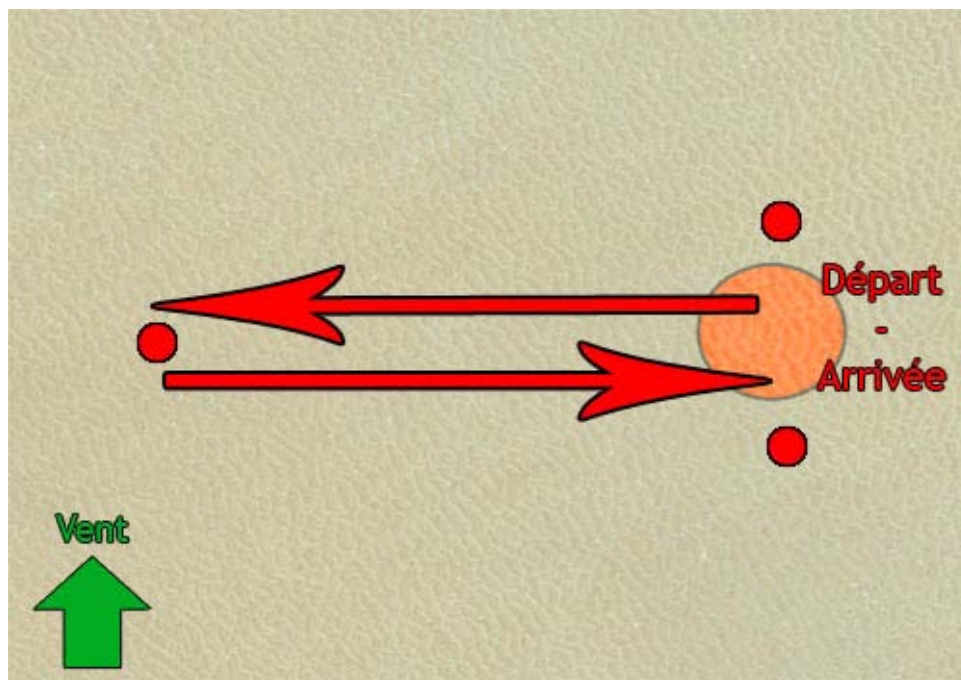
Epreuve 1	Epreuve 2	Epreuve 3
<p>Gréer puis ranger (après les épreuves) une aile de traction (kitesurf, powerkite ou traction), adaptée aux conditions météo du jour, et la positionner en stand-by sur la plage de manière sécurisée.</p> <p>Temps limité à 30 min</p>	<p>Culbute des plots : Départ allongé, le pilote, doit se lever avec la traction de l'aile et aller toucher 2 plots (avec le bord d'attaque) disposés selon le schéma ci-joint. Puis il revient au point de départ.</p> <p>Temps limité à 12 min</p>	<p>Glissage et objets à déplacer : Le pilote, doit glisser vers un premier plot, aller chercher 1 Moutainboard (MTB), à un autre plot, le ramener au point de départ et finir par un saut simple. La disposition du circuit est précisée sur le schéma ci-joint</p> <p>Temps limité à 12 min</p>



KITE RIDE : Tronc commun Kite (Kitesurf - Powerkite - Cerf-volant de traction)

Les épreuves du KITE RIDE valident un deuxième niveau d'autonomie permettant l'accès aux compétitions UNSS et au prêt du matériel du Club. Le KITE RIDE est validé en évaluation continue lors des séances de pratique ou lors de compétitions UNSS locales.

Partir - Revenir : Le pilote doit partir faire le tour d'un plot situé à 100m du point de départ, et revenir le plus prêt possible de son point de départ dans une zone de 20m. Cette épreuve peut être validée sur terre (MTB) ou sur mer (Kitesurf) selon les schémas ci-dessous. Pour valider son KITE RIDE il faut revenir dans la zone de 20m entre les plots. Cette épreuve peut être validée au cours de séances de pratique ou constituer directement une compétition UNSS locale. La disposition matérielle de l'épreuve sera supervisée par le prof organisateur de l'épreuve en fonction du lieu et des conditions météo. Cependant l'épreuve doit se faire dans des conditions de vent se situant entre 15 et 25 nœuds.



Compétitions UNSS selon les spécialités

Les épreuves de spécialités se feront en individuel avec classement par équipes de 3. L'équipe est obligatoirement mixte, et chaque membre doit posséder le KITE RIDE. Il y aura donc une compétition **par équipe** et une compétition individuelle par catégorie d'âge et de sexe. Ces épreuves correspondent à des épreuves régionales. Une épreuve de Freestyle pourra être envisagée pour les coupes nationales, ou futurs championnats de France.

Spécialité Roulage (MTB)	Spécialité Glisse Marine (Kitesurf)	Spécialité Glisse Terrestre (Snowkite)
Epreuve de type "RACE"	Epreuve de type "RACE"	Epreuve de type "RACE"
<ul style="list-style-type: none"> Les élèves devront effectuer un parcours type « banane » en une manche gagnante, ou plusieurs selon les conditions météo. Tout le monde part en même temps et le classement se fait selon un système suivant : 1^{er} = 1pt, 2^{ème} = 2pts, 3^{ème} = 3pts, ... Le vainqueur est celui qui a le moins de points au total des toutes les manches validées par l'organisateur de la compétition. Ce dernier décidera également de la mise en place du parcours en fonction du lieu et des conditions météo. Cf. schéma « Compétition MTB » 	<ul style="list-style-type: none"> Les élèves devront effectuer un parcours type « banane » en une manche gagnante, ou plusieurs selon les conditions météo. Tout le monde part en même temps et le classement se fait selon un système suivant : 1^{er} = 1pt, 2^{ème} = 2pts, 3^{ème} = 3pts, ... Le vainqueur est celui qui a le moins de points au total des toutes les manches validées par l'organisateur de la compétition. Ce dernier décidera également de la mise en place du parcours en fonction du lieu et des conditions météo. Cf. schéma « Compétition Kite » 	<ul style="list-style-type: none"> Les élèves devront effectuer un parcours type « banane » en une manche gagnante, ou plusieurs selon les conditions météo. Tout le monde part en même temps et le classement se fait selon un système suivant : 1^{er} = 1pt, 2^{ème} = 2pts, 3^{ème} = 3pts, ... Le vainqueur est celui qui a le moins de points au total des toutes les manches validées par l'organisateur de la compétition. Ce dernier décidera également de la mise en place du parcours en fonction du lieu et des conditions météo.

